Op donderdag 1 februari hebben wij contact gehad met de opdrachtgever over de mobile applicatie ‘WEAR’. Daarbij zijn de volgende functies uitgekomen:

* Wear moet een zoekmachine worden waarmee je snel je kleding kan zoeken op meerdere webshops tegelijk.
* De gebruiker moet kunnen inloggen via Facebook, Twitter of zijn/haar eigen email
* Er kan alleen gezocht worden op Heren/Dames kleding in de leeftijdscategorie 16-25 jaar. Dit is dan ook meteen de doelgroep van deze app.
* De gebruiker kan kledingstukken toevoegen aan Favorieten.
* Per artikel kan er doorgelinkt worden naar door de gebruiker gekozen webshop.
* Er moet een Counter bijgehouden worden, waarbij er bijgehouden wordt hoeveel mensen er op naar welke webshop gaan. In de Algemene Voorwaarden zal staan dat de gebruiker hiermee akkoord gaat. De Algemene Voorwaarden zal aangeleverd worden door de opdrachtgever.
* Het icoon ‘WEAR’ zal dienen als knop naar de Home Pagina.
* Er zal een Slidebar komen met daarin een aantal knoppen die doorlinken naar de volgende schermen:
  + - Home
    - Favorieten
    - Laatst bekeken
    - Hoe werkt de app
    - Instellingen
    - Uitloggen
* De Categorie WEAR op het Homescherm hoeft nog geen functie te hebben, dit zal later komen wanneer het bedrijf een eigen kledinglijn begint.
* De Info Image Slider op het homescherm hoeft nog niet te werken.
* Met de zoekfunctie kan de gebruiker zoeken op Merk en/of type/naam van kleding. Bijv. Adidas, Korte Broeken etc.

Wat wil je nou precies met deze applicatie?

* Grote zoekmachine app om snel je kleding te vinden
* Inloggen via Facebook/twitter/email
* Zoeken op Mannen/vrouwen kleding. Geen Kinderkleding
* Kleding van Tiener tot volwassen ((doel Groep))
* Kleding toevoegen in Favorieten
* Doorlinken naar andere webshops per kleding artikel
* Algemene Voorwaarden bij maken
* Home -> WEAR = hoeft nog niet
* Home - > Info Slidebar = hoeft nog niet = extra
* Search bar = zoeken op Merk & Type/naam Kleding
* WEAR Icon = Click event -> Home
* Elke Kledingcategorie heeft Subgroepen